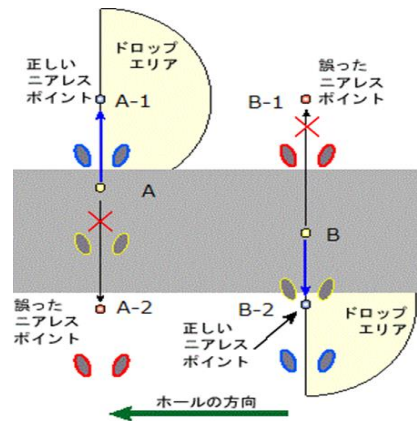
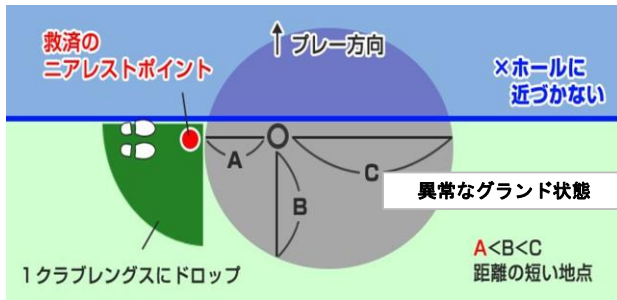
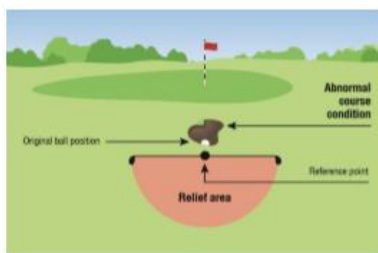


1. 異常なグラウンド状態からの救済：新旧同じ



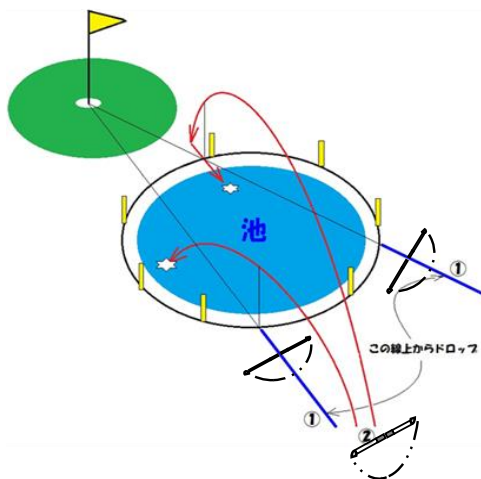
2. 地面にくい込んだ球：新；エリア、旧；点



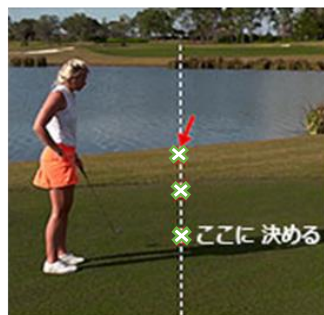
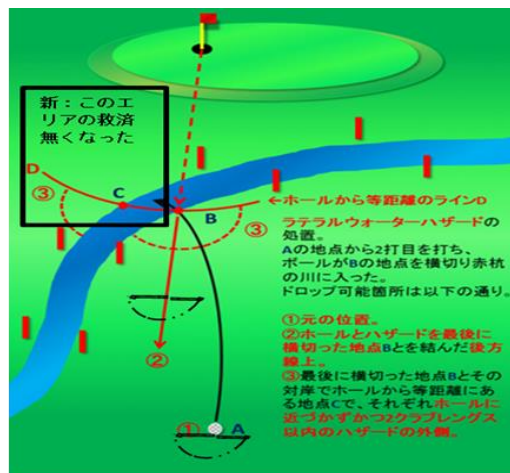
3. バンカー内の異常なグラウンド状態からの救済

- ・バンカー内の球は、どんな場合でも、罰なしにバンカーの外から打てる救済は無い。新旧同じ
- 特記：バンカー内の異常なグラウンド状態にある球は、1打罰で外から打てる。**新旧同じ**
- ・新規則の、バンカー内のアンプレアブル2打罰で外から打てるに似ている。

4. ペナルティーエリア救済  
黄（イエロー）



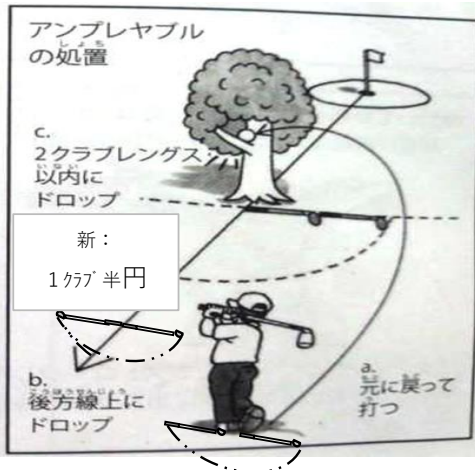
赤（レッド）



線上での救済エリアの決め方：新

5. アンプレヤブル救済

1) ジェネラルエリア



2) バンカー1

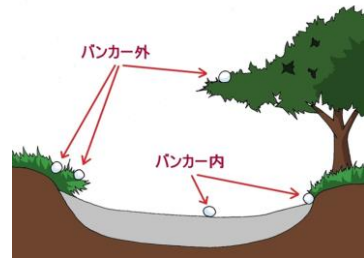
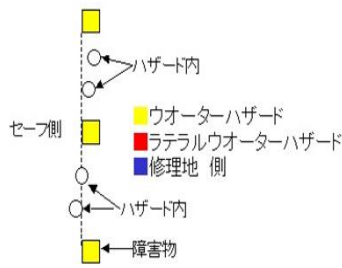
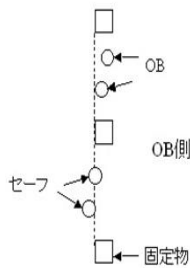
左図のb、cはバンカー内

3) バンカー2 新: 2打罰で外から打てる



6. その他

1) 球のエリア決め



2) カップインの球

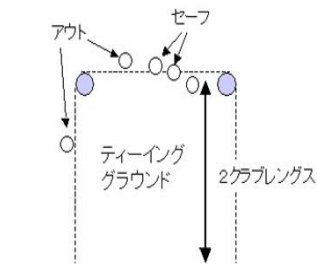
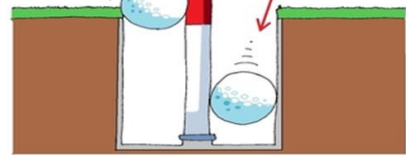
旧

ホールに入っていない

新

ホールに入った

ホールに入った



3) HSGローカルルールNo. 17

OB球または紛失に対して、2打付加して、OB球の位置または紛失したと思われる位置から、ホールに近付かないコース内にプレイして打つことができる。

OB球・紛失球の位置は、同伴競技者と合意した位置とする。

